

T500 RS: PlayStation®3 Games Compatibility Mode

Your racing wheel has 2 modes in order to ensure compatibility with all PlayStation®3 games:

- "Force Feedback" mode
- "Emulation" mode

"FORCE FEEDBACK" MODE

- The wheel **calibrates itself at game's start** = your racing wheel automatically switches to "Force Feedback" mode.
- In this case, the games (for example GRAN TURISMO® 5) use the racing wheel's SDK (Software Development Kit) to configure the wheel and manage the Force Feedback effects.
- In these games, the T500 RS is **recognized as a real racing wheel**.

"EMULATION" MODE

- The wheel **does not calibrate itself at game's start** = your racing wheel automatically switches to "Emulation" mode.
- In this case, the games do not use the wheel's SDK. Therefore, the wheel only uses the automatic return to center function, not the Force Feedback function.
- In these games, the T500 RS **emulates the official PlayStation®3 gamepad**.
- **Accelerator** = R2 trigger on the gamepad
- **Brake** = L2 trigger on the gamepad
(if necessary, access your game's "Options/Controls/Controller" interface to configure your racing wheel).
- Clutch pedal = not functional.
- Wheel rotation angle = **270°**

Setting the Wheel's "SENSITIVITY" in "EMULATION" mode:

In these games, your wheel's steering has 2 sensitivity modes:

- "**High Sensitivity**" (default mode).

This mode is used to remove the steering axis's central dead zone (a zone which naturally exists on the gamepad).

- "**Normal Sensitivity**" (requires setup).

This mode is used to keep the steering axis's central dead zone (a zone which naturally exists on the gamepad).

- **Setting "Normal Sensitivity" mode:**

Action	LED status
Press the following buttons at the same time: D-Pad + L3 + R3	BLINKS

Your wheel's steering is now in normal sensitivity

- **Setting "High Sensitivity" mode (default mode):**

Action	LED status
Press the following buttons at the same time: D-Pad + L3 + R3	DOES NOT BLINK

Your wheel's steering is now more sensitive, especially in the center

- In these games, if the cursor moves on its own in the menus, enable the "Normal Sensitivity" mode to solve this problem.

Setting the intensity of the "AUTOMATIC RETURN TO CENTER" in "EMULATION" mode:

In these games, your wheel automatically returns to the center.

You can adjust the intensity of this return to center (and so modify the steering's stiffness).

- **"Low" Return to Center:**

Action	Result
Press the following buttons at the same time: MODE + L3 + R3	LOW RETURN TO CENTER: (and wheel less hard to turn)

- **"Normal" Return to Center (default mode):**

Action	Result
Press the following buttons at the same time: MODE + L3 + R3	NORMAL RETURN TO CENTER: (and wheel harder to turn)

T500 RS: PlayStation®3 Games Compatibility Mode

Afin d'être compatible dans tous les jeux PlayStation®3, votre volant possède deux 2 modes de compatibilité :

- Mode « Force Feedback »
- Mode « Emulation »

MODE « FORCE FEEDBACK »

- La roue du volant s'autocalibre au lancement du jeu = votre volant bascule automatiquement en mode « Force Feedback ».
- Ici, les jeux utilisés (par exemple GRAN TURISMO® 5) utilisent le SDK (Software Development Kit) du volant afin de le configurer et de gérer les effets Force Feedback.
- Dans ces jeux, le T500 RS est reconnu comme un véritable volant.

MODE « EMULATION »

- La roue du volant ne s'autocalibre pas au lancement du jeu = Votre volant bascule automatiquement en mode « Emulation ».
- Ici, les jeux utilisés n'utilisent pas le SDK du volant. Celui-ci n'est donc pas Force Feedback et utilise uniquement la fonction de retour au centre automatique.
- Dans ces jeux : le T500 RS émule la manette officielle PlayStation®3.
- Accélérateur = Gâchette R2 de la manette
- Frein = Gâchette L2 de la manette
(si nécessaire accédez à l'interface « Options/Contrôles/Manette » de votre jeu pour configurer votre volant).
- Pédale d'embrayage = non fonctionnelle.
- Angle de rotation de la roue = 270°

Réglage de la « SENSIBILITE » de la Roue du volant en mode « EMULATION » :

Dans ces jeux, la direction de votre volant possède 2 modes de sensibilité :

- « Sensibilité Haute » (mode par défaut).

Ce mode permet de supprimer la zone morte centrale de l'axe de direction (qui est naturellement présente sur la manette)

- « Sensibilité Normale » (nécessite un paramétrage).

Ce mode permet de conserver la zone morte centrale de l'axe de direction (qui est naturellement présente sur la manette)

• Paramétrage en mode "Sensibilité Normale" :

Action	Statut de la Led
Appuyez simultanément sur les boutons : D-Pad + L3 + R3	CLIGNOTE

La direction de votre volant est en sensibilité normale

• Paramétrage en mode "Sensibilité Haute" (mode par défaut) :

Action	Statut de la Led
Appuyez simultanément sur les boutons : D-Pad + L3 + R3	NE CLIGNOTE PAS

La direction de votre volant est désormais plus sensible, surtout au centre

- Dans ces jeux, si le curseur bouge tout seul dans les menus, activez alors le mode « Sensibilité Normal » pour résoudre ce problème.

Réglage de l'intensité du « RETOUR AU CENTRE AUTOMATIQUE » en mode « EMULATION » :

Dans ces jeux la roue de votre volant revient au centre de manière automatique.

Il est possible d'ajuster l'intensité de ce retour au centre (et donc de modifier la dureté de la direction).

• Retour au Centre "Faible" :

Action	Conséquence
Appuyez simultanément sur les boutons : MODE + L3 + R3	RETOUR AU CENTRE FAIBLE (et roue moins dure à tourner)

• Retour au Centre "Normal" (mode par défaut) :

Action	Conséquence
Appuyez simultanément sur les boutons : MODE + L3 + R3	RETOUR AU CENTRE NORMAL (et roue plus dure à tourner)

T500 RS: PlayStation®3 Spiele-Kompatibilitätsmodi

Ihr Rennlenker verfügt über 2 Modi, um die Kompatibilität mit allen PlayStation®3 Spielen zu gewährleisten:

- "Force Feedback" Modus
- "Emulation" Modus

"FORCE FEEDBACK" MODUS

- Der Lenker kalibriert sich selbst bei Spielstart = Ihr Rennlenker schaltet automatisch in den "Force Feedback" Modus.
- In diesem Fall nutzt das Spiel (z. B.: GRAN TURISMO® 5) das SDK (Software Development Kit) des Lenkers, um diesen zu konfigurieren und die Force Feedback Effekte zu steuern.
- In diesen Spielen wird der T500 RS als echter Rennlenker erkannt.

"EMULATION" MODUS

- Der Lenker kalibriert sich bei Spielstart nicht selbst = Ihr Rennlenker schaltet automatisch in den "Emulation" Modus.
- In diesem Fall nutzt das Spiel nicht das SDK des Lenkers. Daher nutzt der Lenker nur die automatische Rückstellung auf die zentrale Position aber nicht die Force Feedback Funktion.
- In diesen Spielen emuliert der T500 RS **das offizielle PlayStation®3 Gamepad**.
- **Gashebel** = R2 Trigger auf dem Gamepad
- **Bremse** = L2 Trigger auf dem Gamepad
(*nötigenfalls rufen Sie die Steuerkonsole Ihres Spiels "Optionen/Kontrollen/Controller" auf, um Ihren Rennlenker zu konfigurieren*).
- Kupplung = keine Funktion.
- Drehwinkel des Lenkers = 270°

Einstellen der "SENSITIVITÄT" des Lenkers im "EMULATION" Modus:

In diesen Spielen verfügt die Steuerung Ihres Lenkers über zwei Empfindlichkeitsmodi:

- "Hochempfindlich" (standardmäßig).

Dieser Modus wird genutzt, um die zentrale Totzone der Steuerungssachse zu eliminieren (eine Zone, die naturgemäß auf dem Gamepad existiert).

- "Normalempfindlich" (Einstellung erforderlich).

Dieser Modus wird genutzt, um die zentrale Totzone der Steuerungssachse beizubehalten (eine Zone, die naturgemäß auf dem Gamepad existiert).

- **Einstellen des " Normalempfindlich " Modus:**

Aktion	LED-Status
Drücken Sie die folgenden Buttons gleichzeitig: D-Pad + L3 + R3	BLINKT

Ihre Lenkersteuerung ist nun Normalempfindlich

- **Einstellen des " Hochempfindlich" Modus (standardmäßig):**

Aktion	LED-Status
Drücken Sie die folgenden Buttons gleichzeitig: D-Pad + L3 + R3	BLINKT NICHT

Ihre Lenkersteuerung ist nun empfindlicher, speziell in der Mitte

- Falls sich in diesen Spielen der Cursor in den Menüs von selbst bewegt, aktivieren Sie den "Normalempfindlich" Modus, um das Problem zu beheben.

Einstellen der Intensität des "AUTOMATISCH IN DIE MITTE ZURÜCKKEHREN" im "EMULATION" Modus:

In diesen Spielen kehrt Ihr Lenkrad automatisch in die Mittige Position zurück.

Sie können die Intensität dieser automatischen Rückkehr einstellen (und somit die Steuerungsgängigkeit modifizieren).

- **"Schwach" Rückkehr in die mittige Position:**

Aktion	Resultat
Drücken Sie die folgenden Buttons gleichzeitig: MODE + L3 + R3	SCHWACHE RÜCKKEHR IN DIE MITTIGE POSITION (der Lenker ist leichter zu drehen)

- **"Normal" Rückkehr in die mittige Position (standardmäßig):**

Aktion	Resultat
Drücken Sie die folgenden Buttons gleichzeitig: MODE + L3 + R3	NORMALE RÜCKKEHR IN DIE MITTIGE POSITION: (der Lenker ist schwerer zu drehen)

T500 RS: Compatibiliteitsmodus voor PlayStation®3-games

Uw racestuur heeft 2 modi om compatibiliteit met alle PlayStation®3-games te waarborgen:

- 'Force Feedback'-modus
- 'Emulatie'-modus

'FORCE FEEDBACK'-MODUS

- Het stuur kalibreert zichzelf aan het begin van een game = uw racestuur schakelt automatisch naar de 'Force Feedback'-modus.
- In dit geval maken de games (bijvoorbeeld GRAN TURISMO® 5) gebruik van de SDK (Software Development Kit) van het racestuur om het stuur te configureren en de Force Feedback-effecten te beheren.
- In deze games wordt de T500 RS herkend als een echt racestuur.

'EMULATIE'-MODUS

- Het stuur kalibreert zichzelf niet aan het begin van een game = uw racestuur schakelt automatisch naar de 'Emulatie'-modus.
- In dit geval maken de games geen gebruik van de SDK van het stuur. Daarom maakt het stuur alleen gebruik van de automatische centreerfunctie, niet van de Force Feedback-functie.
- In deze games zorgt de T500 RS voor emulatie van de officiële PlayStation®3-gamepad.
- Gaspedaal = R2-knop op de gamepad
- Rempedaal = L2-knop op de gamepad
(ga indien nodig naar de interface 'Options/Controls/Controller' om het racestuur te configureren).
- Koppelingspedaal = niet functioneel.
- Draaihoek stuur = 270°

De 'GEVOELIGHEID' van het stuur instellen in de 'EMULATIE'-modus:

In deze games heeft het stuur 2 gevoeligheidsmodi:

- 'Hoge gevoeligheid' (standaardmodus).

Deze modus wordt gebruikt om de centrale dode zone van de stuuras weg te nemen (een zone die van nature bestaat op de gamepad).

- 'Normale gevoeligheid' (instellingen vereist).

Deze modus wordt gebruikt om de centrale dode zone van de stuuras te behouden (een zone die van nature bestaat op de gamepad).

- De modus 'Normale gevoeligheid' instellen:

Actie	LED-status
Druk gelijktijdig op de volgende knoppen: D-pad + L3 + R3	KNIPPERT

Het stuur reageert nu met een normale gevoeligheid

- De modus 'Hoge gevoeligheid' instellen (standaardmodus):

Actie	LED-status
Druk gelijktijdig op de volgende knoppen: D-pad + L3 + R3	KNIPPERT NIET

De reacties van het stuur zijn nu gevoeliger, vooral in het midden

- Als de cursor in deze games zelfstandig door de menu's beweegt, schakelt u de modus 'Normale gevoeligheid' in om dit probleem te verhelpen.

De intensiteit van 'AUTOMATISCH CENTREREN' in de 'EMULATIE'-modus instellen:

In deze games keert het stuur automatisch terug naar het midden.

U kunt de intensiteit van deze beweging aanpassen (en zo de stugheid van het sturen wijzigen).

- 'Lage' centrering:

Actie	Resultaat
Druk gelijktijdig op de volgende knoppen: MODUS + L3 + R3	LAGE CENTRERING: (en stuur draait minder zwaar)

- 'Normale' centrering (standaardmodus):

Actie	Resultaat
Druk gelijktijdig op de volgende knoppen: MODUS + L3 + R3	NORMALE CENTRERING: (en stuur draait zwaarder)

T500 RS: Modalità Compatibilità Giochi PlayStation®3

Per assicurarti la compatibilità con tutti i giochi PlayStation®3, il tuo volante dispone di 2 modalità operative:

- Modalità "Force Feedback"
- Modalità "Emulazione"

MODALITÀ "FORCE FEEDBACK"

- Il volante **si calibra da solo all'avvio del gioco** = il tuo volante passa automaticamente alla modalità "Force Feedback".
- In questo caso, per configurare il volante e per gestire gli effetti Force Feedback, i giochi (ad esempio GRAN TURISMO® 5) utilizzano l'SDK (Software Development Kit) del volante stesso.
- In questi giochi, il T500 RS viene **ricosciuto come un autentico volante**.

MODALITÀ "EMULAZIONE"

- Il volante **non si calibra all'avvio del gioco** = il tuo volante passa automaticamente alla modalità "Emulazione".
- In questo caso, i giochi non utilizzano l'SDK del volante. Pertanto, il volante utilizza soltanto la funzione di ricentraggio automatico, non la funzione Force Feedback.
- In questi giochi, il T500 RS **emula il gamepad ufficiale PlayStation®3**.
- **Acceleratore** = grilletto R2 del gamepad
- **Freno** = grilletto L2 del gamepad
(se necessario, per configurare il tuo volante, accedi all'interfaccia "Opzioni/Controlli/Controller" del tuo gioco).
- Pedale della frizione = non operativo.
- Angolo di rotazione del volante = 270°

Impostazione della "SENSIBILITÀ" del volante in modalità "EMULAZIONE":

In questi giochi, lo sterzo del tuo volante ha 2 modalità di sensibilità:

- "Sensibilità Alta" (modalità predefinita).

Questa modalità viene utilizzata per eliminare la zona morta al centro dell'asse dello sterzo (una zona che esiste normalmente nel gamepad).

- "Sensibilità Normale" (richiede impostazione).

Questa modalità viene utilizzata per conservare la zona morta al centro dell'asse dello sterzo (una zona che esiste normalmente nel gamepad).

- Impostazione della modalità "Sensibilità Normale":

Azione	Stato del LED
Premi simultaneamente i seguenti pulsanti: D-Pad + L3 + R3	LAMPEGGIA

Lo sterzo del tuo volante ora funziona a sensibilità normale

- Impostazione della modalità "Sensibilità Alta" (modalità predefinita):

Azione	Stato del LED
Premi simultaneamente i seguenti pulsanti: D-Pad + L3 + R3	NON LAMPEGGIA

Lo sterzo del tuo volante ora funziona a sensibilità maggiore, specialmente al centro

- In questi giochi, se il cursore dovesse muoversi da solo nei menu, puoi risolvere il problema attivando la modalità "Sensibilità Normale".

Impostazione dell'intensità del "RICENTRAGGIO AUTOMATICO" in modalità "EMULAZIONE":

In questi giochi, il tuo volante ritorna automaticamente al centro.

Puoi regolare l'intensità di questo ritorno in posizione centrale (modificando pertanto la durezza dello sterzo).

- Ritorno al Centro "Basso":

Azione	Risultato
Premi simultaneamente i seguenti pulsanti: MODE + L3 + R3	RITORNO AL CENTRO BASSO: (e volante meno duro da girare)

- Ritorno al Centro "Normale" (modalità predefinita):

Azione	Risultato
Premi simultaneamente i seguenti pulsanti: MODE + L3 + R3	RITORNO AL CENTRO NORMALE: (e volante più duro da girare)

T500 RS: Modo de compatibilidad de juegos de PlayStation®3

Para ser compatible con todos los juegos de PlayStation®3, el volante posee dos modos de compatibilidad:

- Modo «Force Feedback»
- Modo «Emulación»

MODO «FORCE FEEDBACK»

- El volante se calibra automáticamente al ejecutarse el juego = el volante pasa de forma automática al modo «Force Feedback».
- De esta forma, los juegos utilizados (por ejemplo, GRAN TURISMO® 5) emplean el SDK (Software Development Kit) del volante para configurarlo y generar los efectos Force Feedback.
- En esos juegos, el T500 RS se reconoce como un volante auténtico.

MODO «EMULACIÓN»

- El volante no se calibra automáticamente al ejecutarse el juego = el volante pasa de forma automática al modo «Emulación».
- En este caso, los juegos utilizados no emplean el SDK del volante. Por consiguiente, no hay Force Feedback y se utiliza únicamente la función de centrado automático.
- En esos juegos: el T500 RS emula el mando oficial de PlayStation®3.
- Acelerador = botón R2 del mando
- Freno = botón L2 del mando
- (si es necesario, accede a la interfaz de «Opciones/Controles/Mando» del juego para configurar el volante).
- Pedal de embrague = no funcional
- Ángulo de rotación del volante = 270°

Ajuste de la «SENSIBILIDAD» de giro del volante en modo «EMULACIÓN»:

En esos juegos, la dirección del volante posee dos modos de sensibilidad:

- «Sensibilidad alta» (modo predeterminado).

Este modo permite suprimir la zona muerta central del eje de dirección (que se encuentra de forma natural en el mando)

- «Sensibilidad normal» (necesita configuración).

Este modo permite conservar la zona muerta central del eje de dirección (que se encuentra de forma natural en el mando)

- Configuración en modo "Sensibilidad normal":

Acción	Estado del LED
Pulsa simultáneamente los botones: D-Pad + L3 + R3	PARPADEA

La dirección del volante está en sensibilidad normal.

- Configuración en modo "Sensibilidad alta" (modo predeterminado):

Acción	Estado del LED
Pulsa simultáneamente los botones: D-Pad + L3 + R3	NO PARPADEA

Ahora la dirección del volante es más sensible, sobre todo en el centro.

- En esos juegos, si el cursor se mueve solo en los menús, activa el modo «Sensibilidad normal» para resolver el problema.

Ajuste de la intensidad del «CENTRADO AUTOMÁTICO» en modo «EMULACIÓN»:

En esos juegos, el volante vuelve al centro de forma automática.

Se puede ajustar la intensidad de ese centrado automático (y, por consiguiente, modificar la dureza de la dirección).

- Centrado automático "débil":

Acción	Consecuencia
Pulsa simultáneamente los botones: MODE + L3 + R3	CENTRADO AUTOMÁTICO DÉBIL (y volante menos duro de girar)

- Centrado automático "normal" (modo predeterminado):

Acción	Consecuencia
Pulsa simultáneamente los botones: MODE + L3 + R3	CENTRADO AUTOMÁTICO NORMAL (y volante más duro de girar)

T500 RS: Modo de compatibilidade com jogos para a PlayStation®3

O seu volante possui 2 modos a fim de garantir a compatibilidade com todos os jogos para a PlayStation®3:

- Modo "Force Feedback"
- Modo "Emulation"

MODO "FORCE FEEDBACK"

- O volante **autocalibra-se no início do jogo** = o volante muda automaticamente para o modo "Force Feedback".
- Neste caso, os jogos (GRAN TURISMO® 5, por exemplo) utilizam o SDK (Software Development Kit) do volante para configurá-lo e gerir os efeitos de força reactiva (Force Feedback).
- Nestes jogos, o T500 RS é **reconhecido como um volante verdadeiro**.

MODO "EMULATION"

- O volante **não se autocalibra no início do jogo** = o volante muda automaticamente para o modo "Emulation".
- Neste caso, os jogos não utilizam o SDK do volante. Como tal, o volante utiliza apenas a função de recentragem automática, não a função de força reactiva.
- Nestes jogos, o T500 RS **emula o gamepad oficial da PlayStation®3**.
- **Acelerador** = gatilho R2 no gamepad
- **Travão** = gatilho L2 no gamepad
(se necessário, aceda à interface "Opções/Controlos/Controlador" do jogo para configurar o volante).
- Pedal da embraiagem = não funcional.
- Ângulo de rotação do volante = 270°

Definir a "SENSIBILIDADE" do volante no modo "EMULATION":

Nestes jogos, o volante possui 2 modos de sensibilidade:

- "**Alta sensibilidade**" (modo predefinido).

Este modo é utilizado para remover a zona morta central do eixo da direcção (uma zona que existe naturalmente no gamepad).

- "**Sensibilidade normal**" (requer configuração).

Este modo é utilizado para manter a zona morta central do eixo da direcção (uma zona que existe naturalmente no gamepad).

- Definir o modo "Sensibilidade normal":

Acção	Estado do LED
Prima os seguintes botões em simultâneo: D-Pad + L3 + R3	PISCA

A direcção do volante encontra-se agora no modo de sensibilidade normal.

- Definir o modo "Alta sensibilidade" (modo predefinido):

Acção	Estado do LED
Prima os seguintes botões em simultâneo: D-Pad + L3 + R3	NÃO PISCA

A direcção do volante está agora mais sensível, em especial no centro.

- Nestes jogos, se o cursor se mover sozinho nos menus, active o modo "Sensibilidade normal" para corrigir o problema.

Definir a intensidade da "RECENTRAGEM AUTOMÁTICA" no modo "EMULATION":

Nestes jogos, o volante regressa automaticamente ao centro.

Pode ajustar a intensidade desta recentragem (e alterar assim a rigidez da direcção).

- Recentragem "Baixa":

Acção	Resultado
Prima os seguintes botões em simultâneo: MODE + L3 + R3	RECENTRAGEM BAIXA: (e volante menos difícil de rodar)

- Recentragem "Normal" (modo predefinido):

Acção	Resultado
Prima os seguintes botões em simultâneo: MODE + L3 + R3	RECENTRAGEM NORMAL: (e volante mais difícil de rodar)

T500 RS: режим совместимости с игровой консолью PlayStation®3

Данная рулевая система предлагает 2 режима работы для обеспечения совместимости со всеми играми PlayStation®3:

- Режим силовой обратной связи «Force Feedback»
- Режим эмуляции «Emulation»

- РЕЖИМ СИЛОВОЙ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ «FORCE FEEDBACK»

- В начале игры выполняется автокалибровка руля = руль автоматически переключается в режим обратной силовой связи «Force Feedback».
- В этом случае выполняется конфигурация рулевой системы для игры (например, GRAN TURISMO® 5) с помощью встроенного пакета разработчика SDK и осуществляется управление функциями силовой обратной связи.
- В таких играх руль T500 RS является подлинной гоночной системой.

- РЕЖИМ ЭМУЛЯЦИИ «EMULATION»

- В начале игры не выполняется автокалибровка руля = руль автоматически переключается в режим эмуляции «Emulation».
- В этом случае игры не используют пакет разработчика SDK системы. Как следствие, возврат руля в центральное положение осуществляется только с помощью функции автовозврата, а не силовой обратной связи.
- В таких играх руль T500 RS имитирует официальный игровой пульт PlayStation®3.
- **Педаль газа** = триггер R2 на игровом пульте
- **Педаль тормоза** = триггер L2 на игровом пульте
(при необходимости руль можно настроить с помощью интерфейса «Options/Controls/Controller» (Параметры/Органы управления/Контроллер) игры).
- Педаль сцепления = нет функции.
- Угол поворота руля = 270°

Настройка чувствительности (SENSITIVITY) руля в режиме эмуляции «EMULATION»:

В этих играх поддерживаются 2 режима чувствительности рулевого управления:

- **Высокая чувствительность (High Sensitivity), режим по умолчанию.**

Этот режим служит для устранения центральной мертвой зоны оси поворота (зона, обычно имеющая место на игровых пультах).

- **Нормальная чувствительность (Normal Sensitivity), требуется настройка.**

Этот режим служит для сохранения центральной мертвой зоны оси поворота (зона, обычно имеющая место на игровых пультах).

- **Настройка режима нормальной чувствительности (Normal Sensitivity):**

Действие	Состояние индикатора
Одновременно нажмите следующие кнопки: D-Pad + L3 + R3	МИГАЕТ

Рулевое управление настроено на нормальную чувствительность.

- **Настройка режима высокой чувствительности (High Sensitivity), режим по умолчанию:**

Действие	Состояние индикатора
Одновременно нажмите следующие кнопки: D-Pad + L3 + R3	НЕ МИГАЕТ

Теперь чувствительность рулевого управления, особенно в центре, повышена

- В таких играх в случае произвольного перемещения курсора по меню для устранения проблемы следует включить режим нормальной чувствительности.

Настройка силы автовозврата в центр (AUTOMATIC RETURN TO CENTER) в режиме эмуляции «EMULATION»:

В этих играх руль автоматически возвращается в центр:

Силу возврата в центральное положение (и следовательно жесткость управления) можно отрегулировать.

- **Слабый (Low) возврат в центр:**

Действие	Результат
Одновременно нажмите следующие кнопки: MODE + L3 + R3	СЛАБЫЙ ВОЗВРАТ В ЦЕНТР: (и более мягкий поворот руля)

- **Обычный (Normal) возврат в центр** (режим по умолчанию):

Действие	Результат
Одновременно нажмите следующие кнопки: MODE + L3 + R3	ОБЫЧНОЙ СИЛЫ ВОЗВРАТ В ЦЕНТР: (и более жесткий поворот руля)

T500 RS: Λειτουργία συμβατότητας παιχνιδιών για PlayStation®3

Η τιμονιέρα σας διαθέτει 2 τρόπους λειτουργίας ώστε να διασφαλίσετε τη συμβατότητα με όλα τα παιχνίδια για PlayStation®3:

- Λειτουργία "Force Feedback"
- Λειτουργία "Emulation"

- ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ "FORCE FEEDBACK"

- Το τιμόνι **βαθμονομείται κατά την έναρξη του παιχνιδιού** = η τιμονιέρα σας αυτόματα αλλάζει σε λειτουργία "Force Feedback".
- Σε αυτήν την περίπτωση, τα παιχνίδια (για παράδειγμα, το GRAN TURISMO® 5) χρησιμοποιεί το Kit Ανάπτυξης Λογισμικού (SDK) της τιμονιέρας για να διαμορφωθούν το τιμόνι και να διαχειριστούν τα εφέ της λειτουργίας Force Feedback.
- Σε αυτά τα παιχνίδια, το T500 RS **αναγνωρίζεται ως πραγματική τιμονιέρα**.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ "EMULATION"

- Το τιμόνι **δεν βαθμονομείται κατά την έναρξη του παιχνιδιού** = η τιμονιέρα σας αυτόματα αλλάζει σε λειτουργία "Emulation".
- Σε αυτήν την περίπτωση, τα παιχνίδια δεν χρησιμοποιούν το Kit Ανάπτυξης Λογισμικού της τιμονιέρας. Επομένως, το τιμόνι χρησιμοποιεί μόνο την αυτόματη επιστροφή στην κεντρική λειτουργία, και όχι στη λειτουργία Force Feedback.
- Σε αυτά τα παιχνίδια, το T500 RS **συναγωνίζεται το επίσημο χειριστήριο παιχνιδιών για το PlayStation®3**.
- **Γκάζι** = σκανδάλη R2 επάνω στο χειριστήριο του παιχνιδιού
- **Φρένο** = σκανδάλη L2 επάνω στο χειριστήριο του παιχνιδιού
(εάν είναι απαραίτητο, αποκτήστε πρόσβαση στο περιβάλλον εργασίας του παιχνιδιού σας "Επιλογές/Χειριστήρια/Ελεγκτής" για να διαμορφώσετε την τιμονιέρα σας).
- Πεντάλ συμπλέκτη = μη λειτουργικό.
- Γωνία περιστροφής τιμονιού = 270°

Ρύθμιση "ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑ" της τιμονιέρας σε λειτουργία "EMULATION":

Σε αυτά τα παιχνίδια, η τιμονιέρα σας διαθέτει 2 λειτουργίες ευαισθησίας:

- **"Υψηλή ευαισθησία" (προεπιλεγμένη λειτουργία).**

Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται για την απομάκρυνση της κεντρικής νεκρής ζώνης του άξονα του τιμονιού (μια ζώνη που είναι φυσιολογικό να υπάρχει στο χειριστήριο του παιχνιδιού).

- **"Κανονική ευαισθησία" (απαιτείται ρύθμιση).**

Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται για τη διατήρηση της κεντρικής νεκρής ζώνης του άξονα του τιμονιού (μια ζώνη που είναι φυσιολογικό να υπάρχει στο χειριστήριο του παιχνιδιού).

- Ρύθμιση λειτουργίας "Κανονική ευαισθησία":

Ενέργεια	Κατάσταση οθόνης LED
Πατήστε ταυτόχρονα τα ακόλουθα κουμπιά: Σταυρός κατευθύνσεων + L3 + R3	ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ

Τώρα η τιμονιέρα σας βρίσκεται τώρα σε κανονική ευαισθησία

- Ρύθμιση λειτουργίας "Υψηλή ευαισθησία" (προεπιλεγμένη λειτουργία):

Ενέργεια	Κατάσταση οθόνης LED
Πατήστε ταυτόχρονα τα ακόλουθα κουμπιά: Σταυρός κατευθύνσεων + L3 + R3	ΔΕΝ ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ

Τώρα η τιμονιέρα σας είναι πιο ευαίσθητη, ειδικά στο κέντρο

-Σε αυτά τα παιχνίδια, εάν ο κέρσορας κινηθεί μόνος του στα μενού, ενεργοποιείται η λειτουργία "Κανονική ευαισθησία" για να λύσει αυτό το πρόβλημα.

Ρύθμιση βαθμού έντασης της "ΑΥΤΟΜΑΤΗΣ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗΣ ΠΡΟΣ ΤΟ ΚΕΝΤΡΟ" σε λειτουργία "EMULATION":

Σε αυτά τα παιχνίδια, το τιμόνι σας επιστρέφει αυτόματα στο κέντρο.

Μπορείτε να ρυθμίσετε τον βαθμό έντασης αυτής της επιστροφής προς την κεντρική θέση (και, επομένως, να τροποποιήσετε την ακαμψία του τιμονιού).

- "Χαμηλή" Επιστροφή προς την κεντρική θέση:

Ενέργεια	Αποτέλεσμα
Πατήστε ταυτόχρονα τα ακόλουθα κουμπιά: ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ + L3 + R3	ΧΑΜΗΛΗ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΘΕΣΗ: (και το τιμόνι είναι λιγότερο σκληρό κατά την επιστροφή)

- "Κανονική" Επιστροφή προς την κεντρική θέση (προεπιλεγμένη λειτουργία):

Ενέργεια	Αποτέλεσμα
Πατήστε ταυτόχρονα τα ακόλουθα κουμπιά: ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ + L3 + R3	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΠΡΟΣ ΤΗΝ ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΘΕΣΗ: (και το τιμόνι είναι σκληρότερο κατά την στροφή)

T500 RS: PlayStation®3 Oyunları Uygunluk Modu

Yarış direksiyonunuzun tüm PlayStation®3 oyunlarına uygun olmasını sağlamak için 2 modu vardır:

- “Force Feedback” modu
- “Öykünme” modu

“FORCE FEEDBACK” MODU

- Direksiyon **oyunun başında kendini kalibre eder** = yarış direksiyonunuz otomatik olarak “Force Feedback” moduna geçer.
- Bu durumda, oyunlar (örneğin GRAN TURISMO® 5), direksiyonu yapılandırmak ve Force Feedback etkilerini yönetmek için yarış direksiyonunun SDK’sını (Yazılım Geliştirme Kiti) kullanır.
- Bu oyunlarda, T500 RS **gerçek bir yarış direksiyonu olarak tanınır**.

“ÖYKÜNME” MODU

- Direksiyon **oyunun başında kendini kalibre etmek** = yarış direksiyonunuz otomatik olarak “Öykünme” moduna geçer.
- Bu durumda, oyunlar direksiyonun SDK’sını kullanmaz. Bu nedenle, direksiyon Force Feedback işlevini kullanmaz, yalnızca merkeze otomatik dön işlevini kullanır.
- Bu oyunlarda, T500 RS **resmi PlayStation®3 oyun kumandasını taklit eder**.
- **Gaz** = Oyun kumandasında **R2** tetiği
- **Fren** = Oyun kumandasında **L2** tetiği
- (Gerekirse, yarış direksiyonunuzu yapılandırmak için oyununuzun “Seçenekler/Kontroller/Kumanda” arayüzüne gidin).
- Debriyaj = çalışmaz.
- Direksiyon dönüş açısı = **270°**

“ÖYKÜNME” modunda direksiyonun “HASSASİYETİNİ” ayarlama:

Bu oyunlarda, direksiyon 2 hassasiyet moduna sahiptir:

- “Yüksek Hassasiyet” (varsayılan mod).

Bu mod, direksiyon ekseninin merkezi ölü bölgesini (oyun kumandasında doğal olarak bulunan bölge) kaldırmak için kullanılır.

- “Normal Hassasiyet” (ayar gerektirir).

Bu mod, direksiyon ekseninin merkezi ölü bölgesini (oyun kumandasında doğal olarak bulunan bölge) tutmak için kullanılır.

- “Normal Hassasiyet” modunu ayarlamak:

Eylem	LED durumu
Lütfen aşağıdaki düğmelere aynı anda basınız: D-Pad + L3 + R3	YANIP SÖNER

Direksiyonunuz artık normal hassasiyette

- “Yüksek Hassasiyet” modunu ayarlamak (varsayılan mod):

Eylem	LED durumu
Lütfen aşağıdaki düğmelere aynı anda basınız: D-Pad + L3 + R3	YANIP SÖNMEZ

Direksiyonunuz artık daha hassas, özellikle de merkezinde

- Bu oyunlarda, imleç menülerde kendi kendine hareket ederse, bu sorunu çözmek için “Normal Hassasiyet” modunu etkinleştirin.

“ÖYKÜNME” modunda “MERKEZE OTOMATİK DÖN” özelliğinin yoğunluğunu ayarlama:

Bu oyunlarda, direksiyon otomatik olarak merkeze döner.

Bu merkeze dönüşün yoğunluğunu (ve dolayısıyla direksiyonun dönüş sertliğini) ayarlayabilirsiniz.

- Merkezi “Hafif” Dönüş:

Eylem	Sonuç
Lütfen aşağıdaki düğmelere aynı anda basınız: MODE + L3 + R3	MERKEZE HAFİF DÖNÜŞ: (direksiyonu döndürmek daha yumuşak hale gelir)

- Merkezi “Normal” Dönüş (varsayılan mod):

Eylem	Sonuç
Lütfen aşağıdaki düğmelere aynı anda basınız: MODE + L3 + R3	MERKEZE NORMAL DÖNÜŞ: (direksiyonu döndürmek daha sert hale gelir)